

リーダーズフォーラム2024

A-1 チーム

新感覚食空間

DAN RAN Dining

国立研究開発法人情報通信研究機構(NICT)
KDDI株式会社
株式会社アドックインターナショナル
株式会社日立製作所
株式会社NTTドコモ
富士通株式会社
ソニー株式会社
株式会社竹中工務店
株式会社incri

今井 弘二
櫻野 純一
長田 賢一
柚木 祥慈
鈴木 邦治
濱田 遼平
木山 陽介
梅田 尚子
辻 ひかり

みなさんへ

楽しい食事はどんなときですか？

例えば



恋人とランチ



家族と食事



友達と飲み会



誰かと一緒に食事の方が楽しい！

時間・空間を大切な誰かと過ごしたい。

都合をつけるのは簡単じゃない。

でも、みんなといたいじゃない？

・・・だって人間だもの

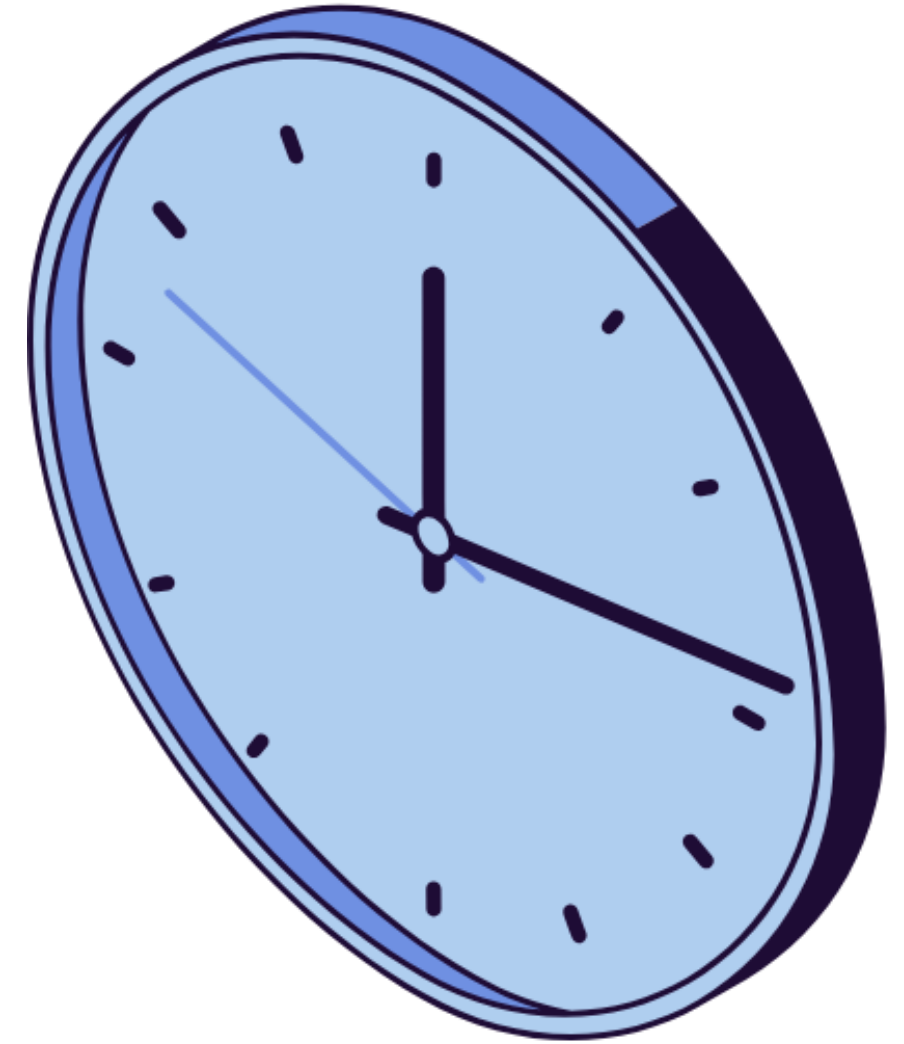


もしも

大切な人と

大切な時間・空間を

共有できたら・・・？



食事で人をつなぐ新感覚食空間

DAN RAN Dining

Jiku Kan Company

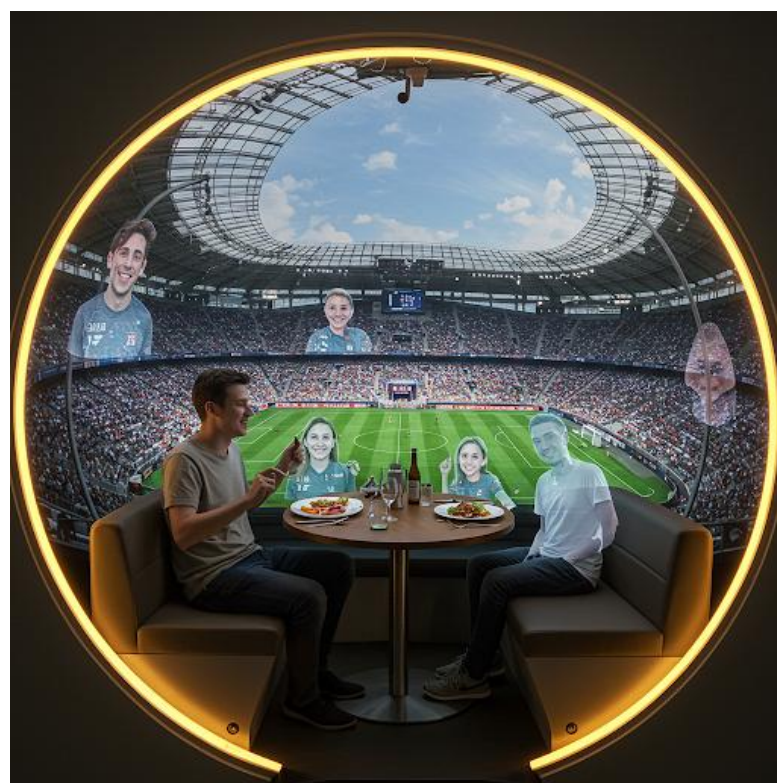
DAN RAN Diningとは

360度球体ディスプレイを通しての「新感覚食空間」を提供

- 離れた人がまるで同じ空間にいるような体験
- スポーツ・音楽ライブ観戦
- 思い出のシーンの再現



海外単身赴任中のパパと
日本にいる家族のDAN RAN



遠方の親友とのDAN RAN



亡くなったおじいちゃん
(AI再現)とのDAN RAN

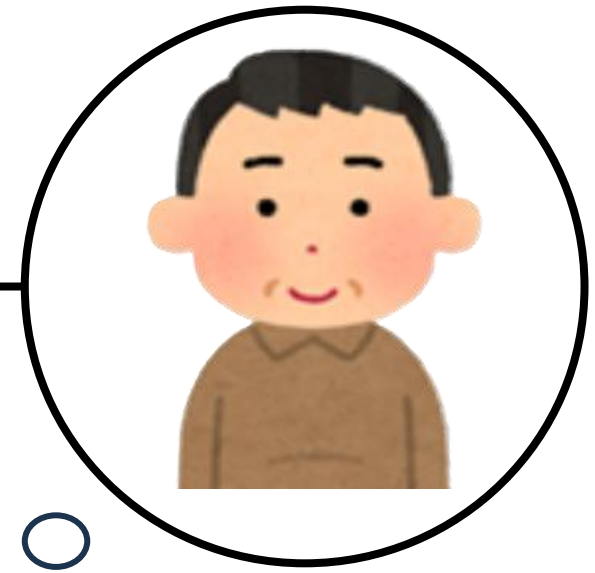
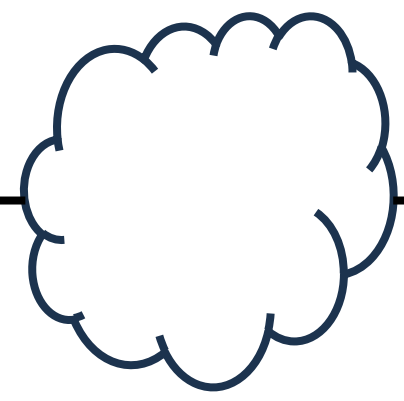
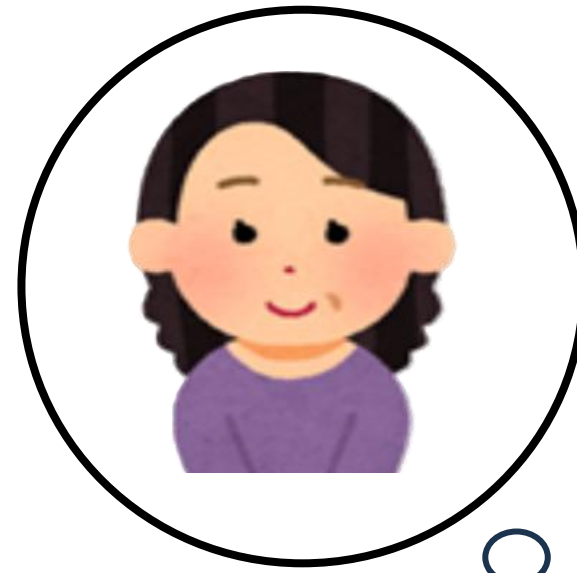
ユースケース

単身赴任中に結婚祝いを
新婚当時の姿と風景での一緒にいるかのような食事

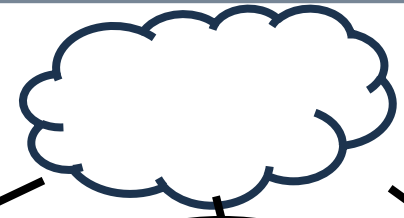
遠方の知人と一緒にいるかのように
スポーツ観戦をしながら食事

東京ルーム

ニューヨークルーム



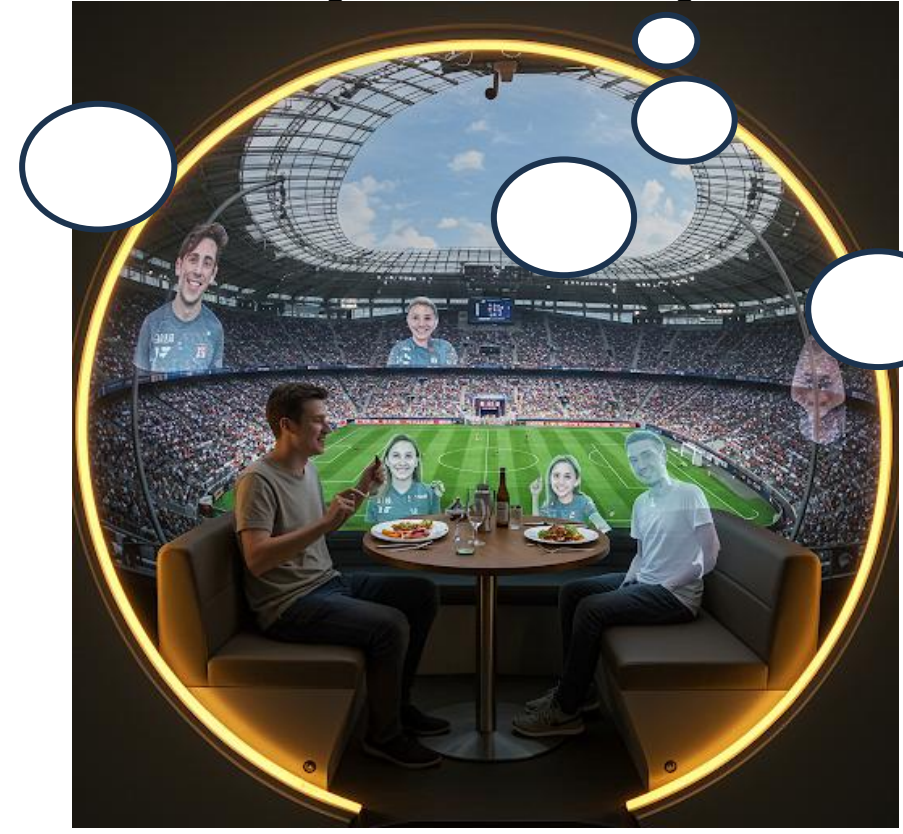
福岡ルーム



大阪ルーム



東京ルーム

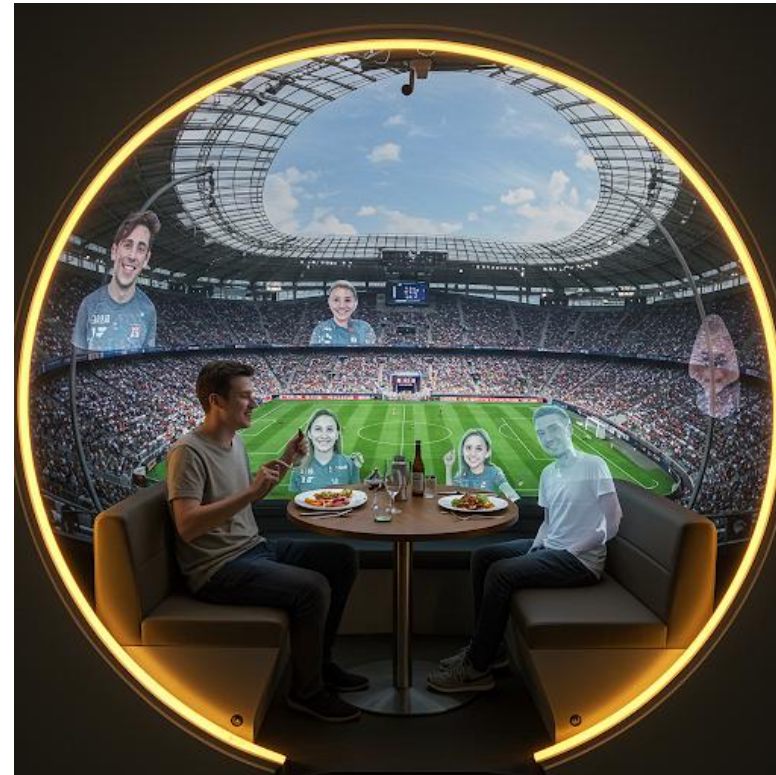


コア技術

- 360度球体ディスプレイ & 360度立体音響
- 拠点間を高画質映像・音声でつなぐ低遅延NW
- ホログラムでの人物投影



過去の姿を再現する
パーソナライズAI




スポーツ・音楽ライブの
リアルタイム映像配信



故人を再現する
パーソナライズAI

離れた人との食事

	リアル	オンライン	DAN RAN Dining
臨場感	○	△	○
移動時間	×	○	○
エンタメ性	○	×	○
パーソナライズ	×	×	○



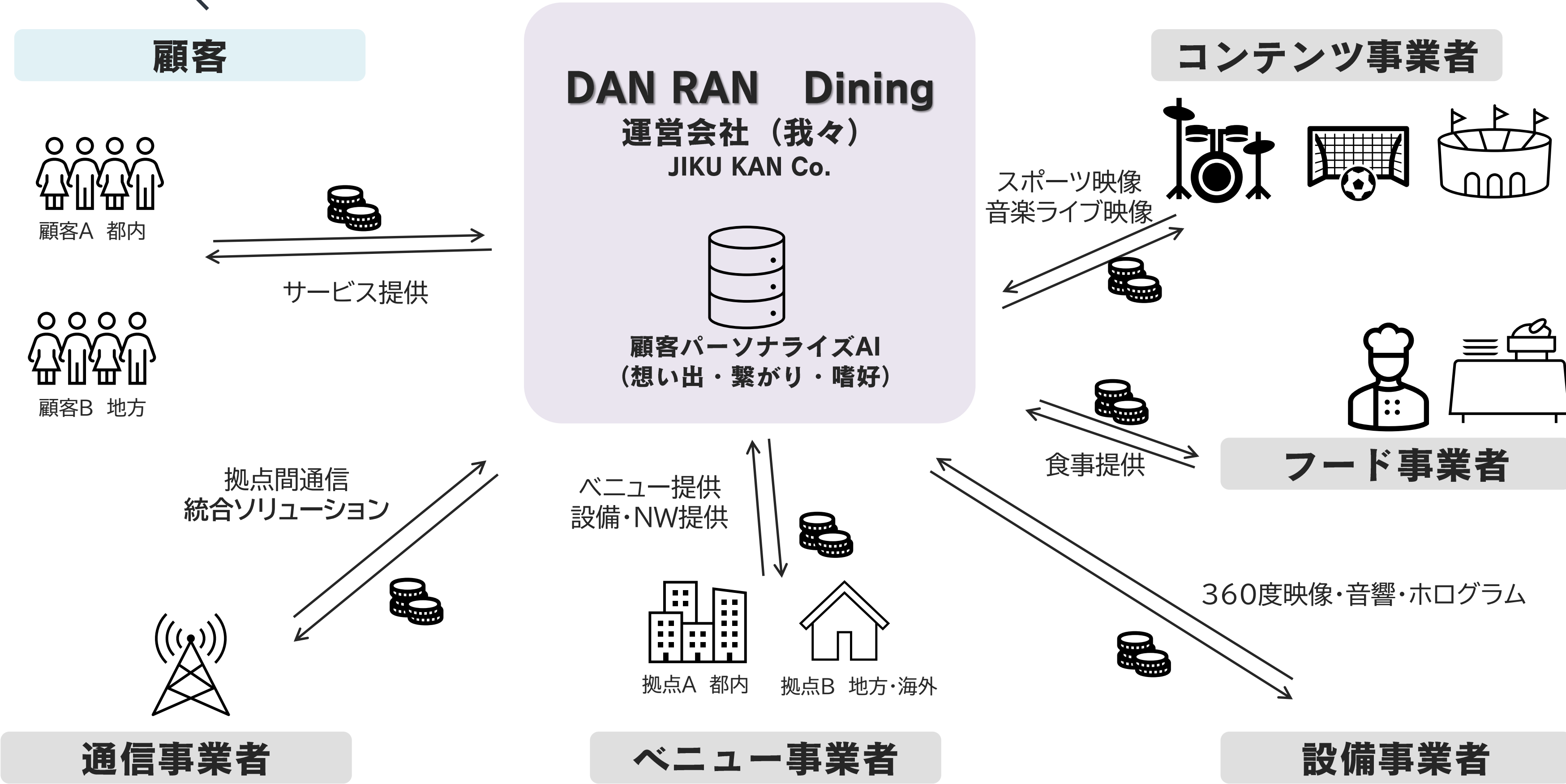
360度球体ディスプレイ
360度立体音響
ホログラム

超低遅延NW (B5G)

リアルタイム映像配信
(スポーツ・音楽ライブ)

パーソナライズAI
(個人の嗜好理解)

将来の価値交換・価値創造図 (CVCA)



課題・ボトルネック

	課題	課題解決の方向性
技術的基盤の確立	<ul style="list-style-type: none"> 球体全体にシームレスな映像を表示するための360度モニターの統合と映像品質 ホログラムでの高解像度、低遅延な人物投影技術 感情豊かな音声合成、AI、CG生成技術 高画質映像伝送、低遅延通信を実現するためのネットワーク環境の整備 	<ul style="list-style-type: none"> 要素技術を持つパートナー企業との共同開発 プロトタイプとユーザーテスト 段階的導入と拡張
サービスの市場適合性	<ul style="list-style-type: none"> 新しい体験に対する認知と市場への価値訴求 利用者体験の定着 	<ul style="list-style-type: none"> 特定地域(都市圏、特定施設)で、小規模なパイロットプロジェクトの実施 SNS、インフルエンサー、地域メディアを活用したマーケティング&PR戦略の強化
ビジネスモデルの検討	<ul style="list-style-type: none"> 高額なハードウェアおよび先端技術導入に伴う初期投資と、収益化までの期間 利用型(時間貸し、サブスク)、BtoBリース、広告、スポンサーシップなど、複数の収益源の確保 初期ユーザー獲得、リピート率の向上 	<ul style="list-style-type: none"> 小規模な実証実験:市場からのフィードバックサービス内容と価格設定を最適化 フリーミアム戦略の採用 複数の収益チャネルの開発:時間貸し/サブスク、BtoB向けリース、広告収入、コンテンツ課金など
法規制	<ul style="list-style-type: none"> オンラインでの交流、故人AIの再現に際して、個人データや肖像権、著作権などの保護 スポーツ試合や映画など、配信コンテンツの著作権や利用許諾の管理 球体ポッドの設置に伴う消防法、建築基準法、電気用品安全法などの遵守 	<ul style="list-style-type: none"> 法律顧問やセキュリティ専門家を採用し、法令順守体制を構築。また国際/国内の個人データ、AI利用の法令動向をフォロー プライバシーポリシー、利用規約の整備と利用者からの同意 施設設置やハードウェアに関して、各種規制に対応した設計と許認可

初年度戦略 (PoC)



技術的基盤 の確立

- 要素技術を持つパートナー企業との共同開発
- プロトタイプとユーザーテスト



サービスの 市場適合性

- 特定地域(都市圏、特定施設)で小規模なパイロットプロジェクトの実施



ビジネス モデルの検討

- 小規模な実証実験:
市場からのフィードバック
サービス内容と価格設定を最適化

プロトタイプ球体ディスプレイ、低遅延拠点間通信を使用したPoC実施

初年度の価値交換・価値創造図 (CVCA)

パイロットユーザ

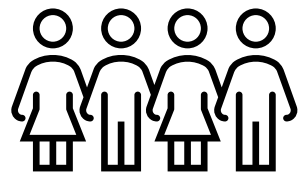


拠点A 都内

パーソナライズデータ
フィードバック

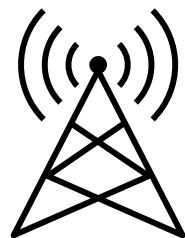


サービス提供



拠点B 地方

拠点間通信
統合ソリューション

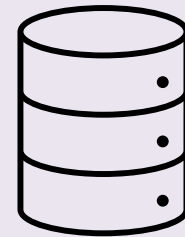


通信事業者

DAN RAN Dining

運営会社 (我々)

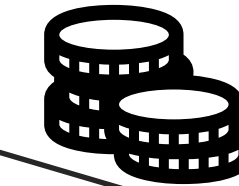
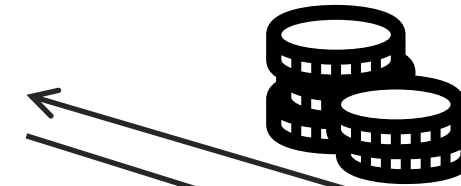
JIKU KAN Co.



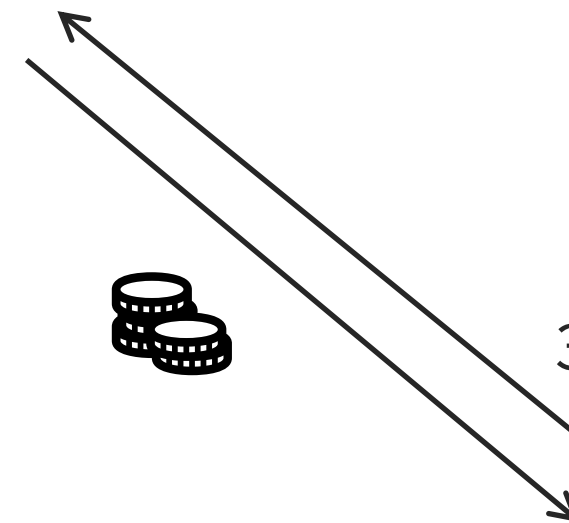
顧客パーソナライズAI
(思い出・繋がり・嗜好)

コンテンツ事業者

背景・風景映像



国・投資家



360度映像・音響

設備事業者

お問い合わせはこちらまで



担当：営業部 時空歩瑠茉

電話番号：050-8181-8181

メール：hoipoi-form@Jiku.Kan.com

※この連絡先はまだフィクションです

ご静聴ありがとうございました