

1 → 10[®]



株式会社ワントゥーテン 代表取締役CEO 澤邊芳明 YOSHIAKI SAWABE

1973 年東京生まれ。京都工芸繊維大学卒業。

1997 年に 1→10(ワントゥーテンデザイン)を創業。

XR と AI に強みを持つ、総勢約130名からなる近未来クリエイティブ
カンパニー1→10(ワントゥーテン)を率いる。

公益財団法人東京オリンピック・パラリンピック競技大会組織委員会 アドバイザー

一般社団法人日本財団パラリンピックサポートセンター 顧問

ボッチャ

東京オリンピック・パラリンピック入賞メダルデザイン審査員

リオデジャネイロパラリンピック 閉会式フラッグハンドオーバーセレモニー

コンセプトアドバイザー

一般社団法人Metaverse Japan/アドバイザー

一般社団法人超人スポーツ協会理事など歴任



社 名 : 株式会社ワントゥーテン
拠 点 : 京都本社、東京支社
英 表 : 1-10, Inc.
創 業 : 1997年10月
資本金 : 243,000,000円
グループ会社 : 翼獅(上海) 营销策划有限公司
1→10HOLDINGS INTL PTE. LTD.
社員数 : 約130名
業務内容 : クリエイティブコンサルティング
IoT ICTプロトタイピング
AI XRサービス開発
エンターテインメント・アミューズメント開発

Our Philosophy

没頭を生みだす。

「人間は、部屋でじっとしてられないから不幸を招く。」

これは、17世紀を代表するフランスの哲学者、パスカルの言葉です。たとえば、仕事は忙しいけど、実はその仕事に興味や関心がわいていない。

という、誰にでも心当たりがある「暇ではないけど、退屈な状態」。この没頭することができない「退屈」な状態は、古来からつづく人間の永遠の課題です。

私たちワントゥーテンは、創造力でこの課題に挑みます。その体験によって、心の底から湧き上がる興味を生みだせるか。その空間によって、人生を豊かにする熱中を生みだせるか。

私たちは、クリエイティブと革新的技術によって、人々の心に火をつけます。「没頭」は、新たな気づきを生み、あらゆる興味へとつながり、

世界をどこまでも広げてくれる。そんな、知性と感性で満たされる、味わい深い人生をすべての人に。

ワントゥーテンは、人間の永遠の課題に挑み、創造力で人類の可能性をひらく、近未来クリエイティブカンパニーです。

超人スポーツにおける知財の活用と Beyond 5Gによる新たなビジネス

超人スポーツのビジネス化と知財の活用

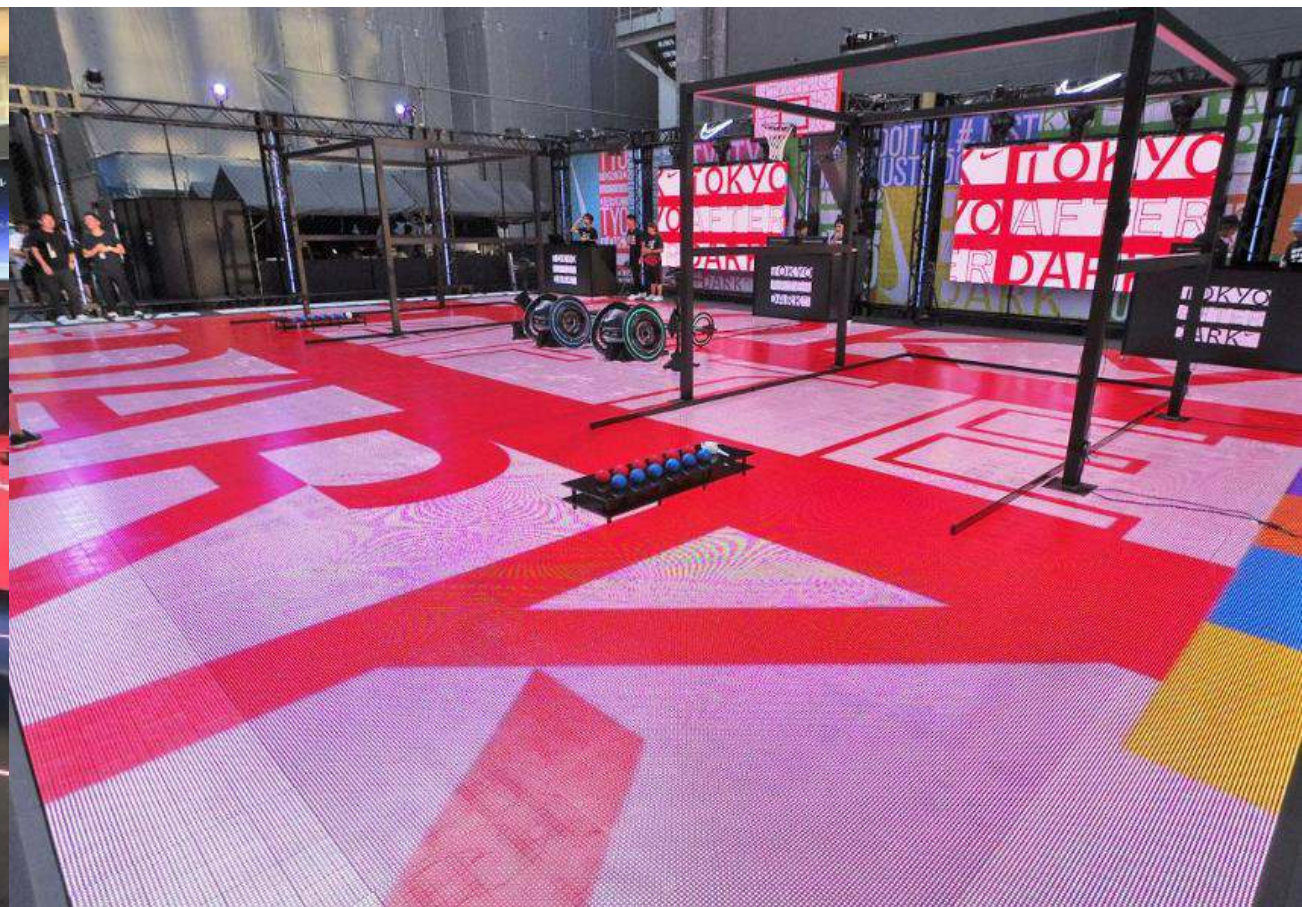
サイバースポーツ誕生の経緯とビジネス化の課題

- ・パラリンピックとの関わりと、東京大会開催時のボッチャの認知度について
2014年段階でのボッチャの認知度は約2%、2022年調査では約60%
- ・頑張る人を応援するという共感だけでは人気は高まらない、応援ではなく熱狂。
楽しんでもらうにはどうすればいいか？ **パラリンピックサポートセンターi enjoy !**



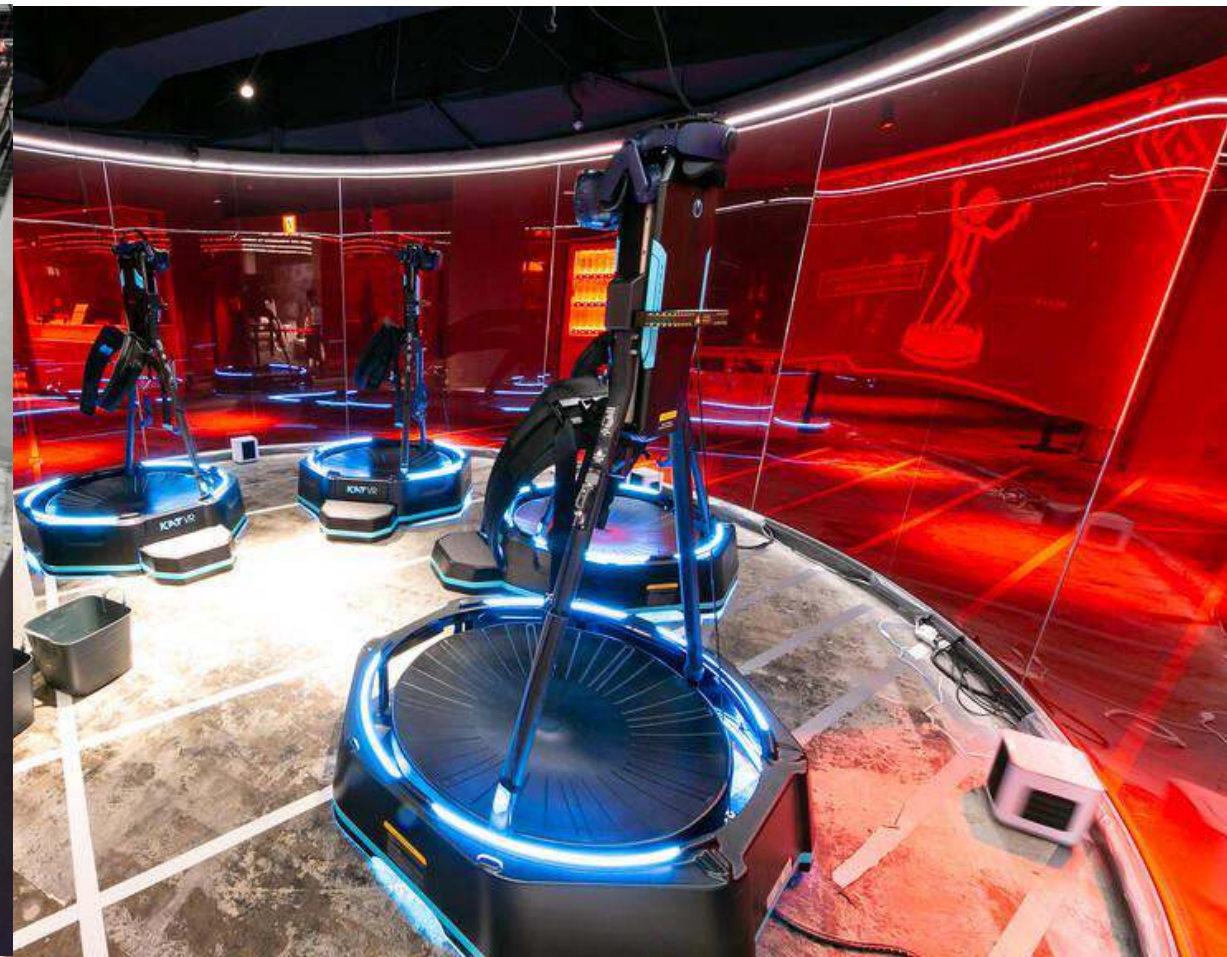
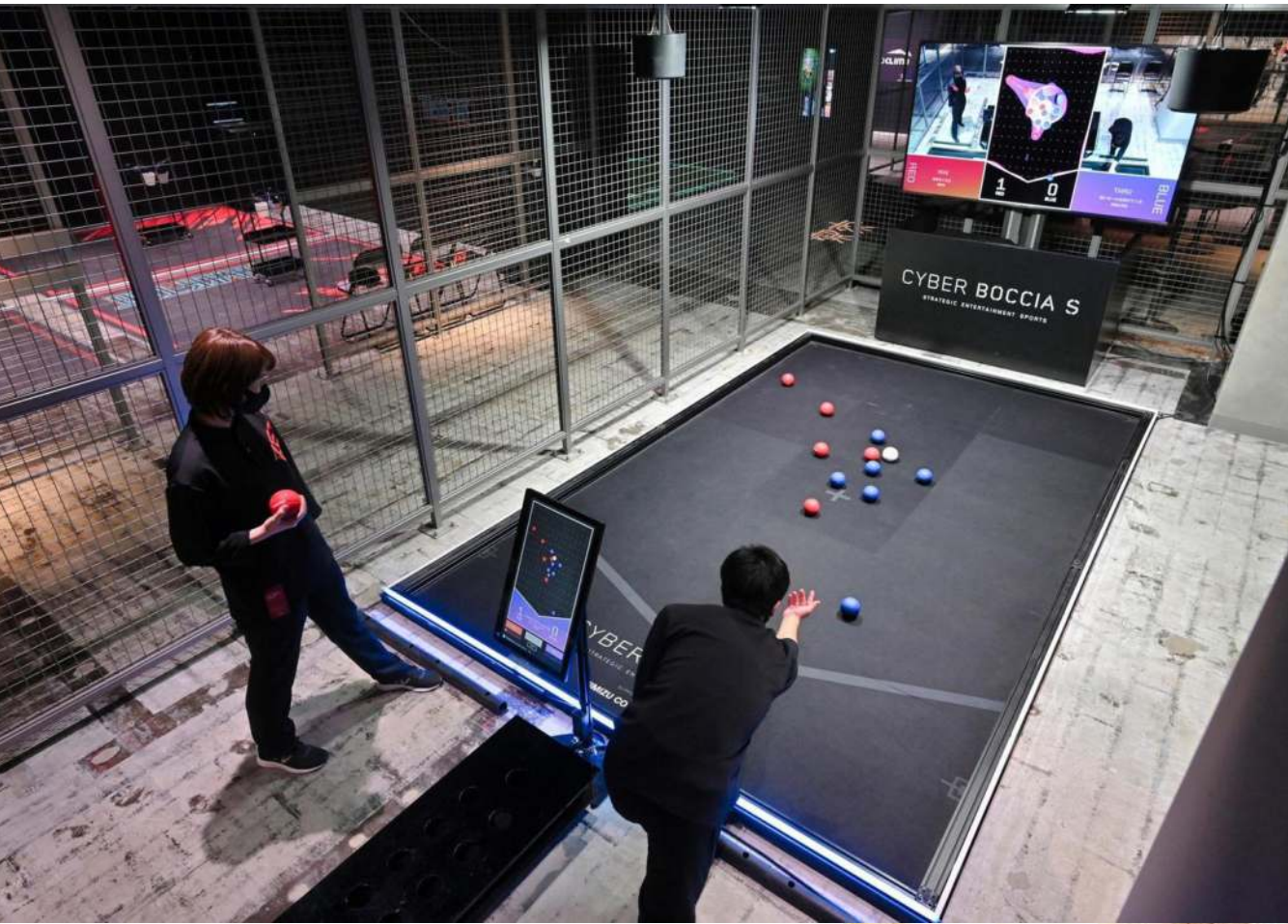
サイバースポーツ誕生の経緯とビジネス化の課題

- ・ サイバーウィル、サイバーボッチャ誕生と先端技術の活用について
- ・ 量産化と製造物責任、風営法の課題



超人スポーツのビジネス化における知的財産の重要性

- ・ 類似プロダクトが多く登場
- ・ 海外展開も含めた知的財産の保護について



先端技術(Beyond 5G、MR)を活用したビジネスの展望

先端技術と超人スポーツとの組み合わせによって こういったビジネスが生まれていくのか

- ・ リハビリテックの可能性
- ・ コミュニティスペースとしての体育館の活用
- ・ 地域創生のハブとしての機能